

LA TRANSQUADRA

Historique de la course :

La Transquadra est une régates transatlantique créée en 1993 par le club nautique d'Hoëdic dans le Morbihan.

Tous les trois ans la course accueille des concurrents de plusieurs nations. Tous les skippers ont 40 ans révolus et sont des amateurs répartis en double ou en solitaire sur des voiliers de série allant de 8.5 à 15 m.

Pour la 7ème édition 2011-2012, il y a deux départs : 1 de Saint-Nazaire et 1 de Barcelone, et 135 concurrents. (Catégories double et solitaire confondues). 5 personnes de la Haute-Savoie y participent.

Les parcours :

Ils se divisent en 2 étapes :

- La *première* avec les deux départs :

- De Saint Nazaire à Porto Santo (sur l'île de Madère) d'une distance de 1100 milles nautiques.

OU

- De Barcelone à Porto Santo d'une distance de 1100 milles nautiques également.

(Tirage au sort du départ en début de semaine)

- La *deuxième* où **tout le monde** part de Porto Santo pour arriver au port du Marin dans les caraïbes, soit une distance de 2700 milles nautiques.

Règles du jeu

But du jeu :



Gagner la course de la Transquadra 2012.

Départ du port de Porto Santo (sur l'île de Madère) – Arrivée au port de Marin (dans les caraïbes), soit une distance de 2700 milles nautiques (Mn).

Utiliser ses connaissances en voile pour effectuer le parcours le plus vite possible.

Le score de la classe sera le cumul des Milles nautiques obtenus par les deux équipes (en Mn).

Déroulement :

Chaque jour vous aurez une épreuve vous permettant de faire avancer votre bateau sur le parcours (plateau de jeu). Pendant quatre jours vous allez devoir réussir 4 épreuves techniques.

Chaque épreuve vous permettra de remporter 1000 Milles Nautiques (Mn) soit un total de 4000 mn pour rejoindre l'arrivée.

Les milles nautiques s'obtiennent grâce à des POINTS ALIZES vous permettant d'avoir du vent plus ou moins fort pour faire avancer votre bateau.

1 POINT ALIZE	= 250 MN	= 1 case
2 PTS	= 500 MN	= 2 cases
3 PTS	= 750 MN	= 3 cases
4 PTS	= 1000 MN	= 4 cases
Epreuve réussie = 4 pts alizés		Total = 16 pts alizés = 4000 MN



Il y a des cases 'surprise'... qui peuvent vous avantager ou vous désavantager : Alors êtes-vous joueurs ???

Récompense :

Rencontre d'un vrai concurrent et navigation sur le Léman à bord d'un bateau de course. Concours interclasse.



La course s'articule sur 4 thèmes de travail :

1. *Découverte en autonomie de la navigation* : La première traversée (direction, collision)

2. *L'homme à la mer* : S'arrêter

3. *Le détroit de Gibraltar* : Manœuvrer pour passer dans l'océan atlantique.

4. *Tester vos connaissances sur la Transquadra et la navigation* : Orientation.

Epreuves en cas d'absence de vent :



- la pêche (les concurrents doivent pêcher en mer pour se nourrir)
- départ / arrivée de plage (entrée/sortie de port, conserver son eau potable)
- remorquage (sécurité, un gros coup de vent arrive tous au remorquage, avarie sur un bateau : on se met au remorquage pour aider le bateau en difficulté)
- jeu sur l'eau potable avec l'écope (au remorquage on fait passer l'écope de bateau en bateau. But du jeu : en conserver le plus possible)
- Gréer (Jeu des 7 erreurs)